

N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○

HERIDAS
-1
-2
-3
FATIGA
-2
-1



EXPERIENCIA

— ⊗ — ⊗ — ⊗ — ☆



PX — — — — ☆

— — — — ☆

○ — — — — ☆ NUEVO RANGO!

JUGADOR :

ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Astucia ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

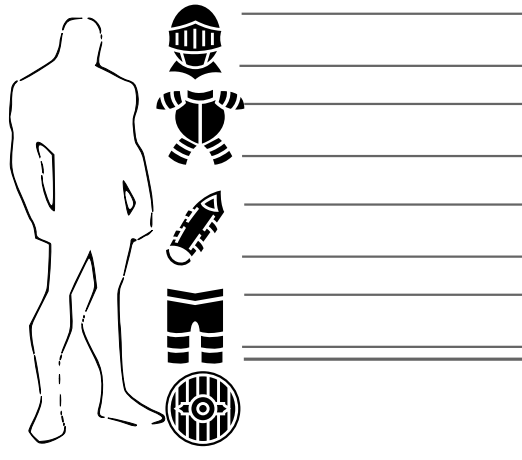
Fuerza ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS



ARMADURA



ARMAS

Daga

Bolsa con componentes para 15

conjuros

5 Rilks de oro

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos:

Pelo: Negro

Profesión: Brujo

País : Kleshita

VENTAJAS

Rápido

Veloz

Trasfondo arcano (magia elemental) Roca

Nuevo poder

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Pobre

Menor

Manía (no se baña)

Hechizos

Proyectil

Empujón

Velocidad

Visión oscura

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. arcano (AS) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Hechicería (AS) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

IDIOMAS

Bajo Lankhmarés ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Kleshiano ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

Lengua Oriental ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐